



Open**LMIS**

Bienvenue à l'atelier de  
conception des  
fonctionnalités de gestion  
de vaccin dans OpenLMIS



# Vos Facilitateurs



## ***Olivier Defawe, Senior Manager, Systèmes de Santé***

Olivier dirige la conception, la mise en œuvre, et le suivi et l'évaluation des programmes de système de santé, en mettant l'accent sur les pays francophones



## ***Clément Ngombo, Conseiller Technique Engagement d'Immunisation***

Clément, basé en République démocratique du Congo, soutient le renforcement des capacités du Ministère de la Santé Publique et des partenaires aux niveaux national et provincial



## ***Tenly Snow, Gérant de la Communauté OpenLMIS***

Tenly gère l'organisation de la communauté OpenLMIS et dirige les activités de communication et démonstration du logiciel



## Table ronde d'introductions des participants

Chaque participant doit se présenter, en incluant:

- Nom, prénom, titre, et pays
- Ce que vous aimez dans votre travail et ce qui vous donne mal à la tête...

# Termes de reference



L'équipe OpenLMIS a reçu les requêtes venant des PEVs qui reflètent des besoins communs entre les pays :

- **Outils flexibles pour la collecte des données sur les vaccins**
- **Vue consolidée des données logistiques associées**
- **Fonctions pour la gestion de l'inventaire de la chaîne du froid et la gestion du stock de vaccins**

VillageReach chapeaute, avec le soutien de la Fondation Bill & Melinda Gates, le développement de fonctionnalités axées sur la gestion des vaccins du logiciel OpenLMIS.

# Activités Précédentes



Atelier à Copenhague avec Leaders (GAVI, UNICEF, OMS, Gates, JSI, CHAI, PATH, Nexleaf, VillageReach...)

- Vision partagée du module vaccin
- Renforcer l'engagement de la communauté OpenLMIS
- Prioritization des fonctionnalités à développer du module vaccin



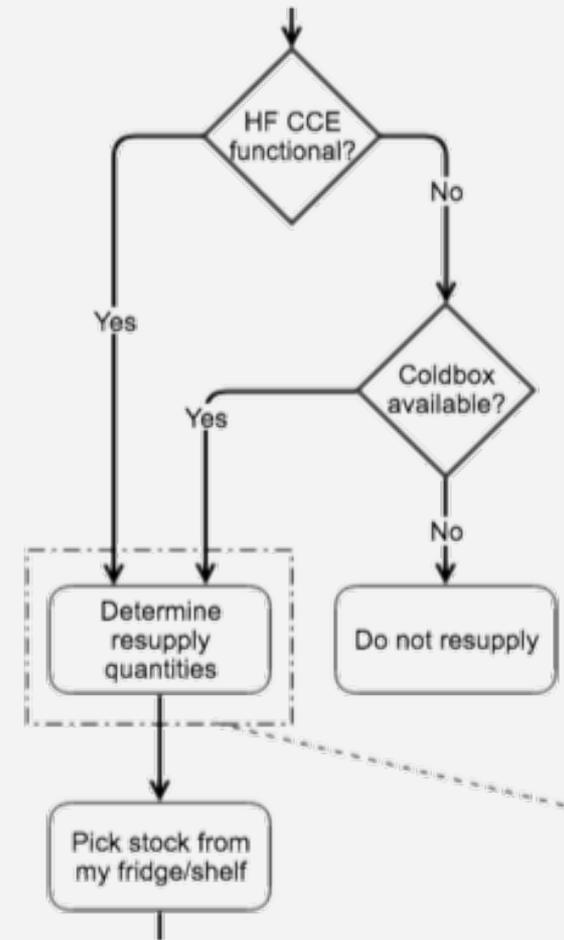
4 domaines clés à développer/renforcer:

- La gestion de l'équipement de la chaîne du froid
- L'estimation et la planification
- **Le réapprovisionnement**
- La gestion des stocks de vaccins

# Pourquoi sommes-nous là ?



- Atelier centré sur la fonctionnalité de réapprovisionnement d'OpenLMIS
- Conception des interfaces utilisateurs de la fonction de réapprovisionnement
- Prototypage basé sur l'expérience des utilisateurs SIGL
- Effort collaboratif (Sénégal, Benin, Cote d'Ivoire, Guinée, RDC) pour une solution généralisée



# Objectifs de l'Atelier



- Définir et comprendre la procédure de réapprovisionnement des vaccins
- Définir les flux de travail et des données nécessaires pour une bonne gestion des réapprovisionnements des vaccins
- Concevoir des prototypes/maquettes des interfaces d'utilisation répondant à ces flux pour informer le développement du module vaccin d'OpenLMIS

# Le Programme Jour 1



- |             |   |
|-------------|---|
| 08h00-8h30  | Bienvenue et Introduction   |
| 08h30-10h00 | Introduction à OpenLMIS   |
| 10h00-10h15 | Thé   |
| 10h15-11h15 | Introduction à la procédure de réapprovisionnement                            |
| 11h15-12h00 | Introduction à la méthodologie de conception participative                    |
| 12h00-13h00 | Déjeuner  |
| .....       |   |
| 13h15-14h30 | Introduction aux “personas” et <b>Exercice de Groupe #1</b>                   |
| 14h30-14h45 | Thé   |
| 14h45-16h15 | Introduction à la cartographie des procédures et <b>Exercice de Groupe #2</b> |
| 16h15-17h15 | Cartographie des procédures (suite)   |
| 17h15-17h30 | Remarques finales   |

# Le Programme Jour 2



- 09h00-9h30 Résumé du premier jour
- 09h30-10h30 Présentation de la carte généralisée des procédures
- 10h30-10h45 Thé
- 10h45-11h45 Carte généralisée des procédures (suite)
- 11h45-12h15 Introduction à la cartographie de l'empathie
- 12h15-13h15 Déjeuner



- 13h15-15h15 Exercice de Groupe #3**
- 15h15-15h45 Thé
- 15h45-17h00 Présentation des scénarios d'empathie
- 17h00-17h15 Remarques finales

# Le Programme Jour 3



**09h00-09h15** Résumé du deuxième jour

**09h15-10h00** Introduction au prototypage

**10h00-10h30** Thé

**10h30-12h00** Prototyping (suite)

**12h00-12h30** Présentation des prototypes

**12h30-13h30** Déjeuner



**13h30-14h30** Prototyping (suite)

**14h30-15h00** Présentation des prototypes (suite)

**15h00-16h00** Fermeture de l'atelier et bon voyage

# Attentes et Chef de Village



## Attentes pour l'atelier

- **Aucune utilisation de laptop**
  - Nous voudrions votre attention et concentration complet
- **Règles de base**
  - Soyez à l'heure
  - Soyez bref et concentré
  - Participez
  - Respect les uns les autres et soyez collaboratif
  - Nul idée est stupide ou incorrecte
- **Parking lot**
  - Le “terrain de stationnement” est pour les idées hors sujet mais quand même importantes
- **Nomination du “Chef de Village”**



## Trouver la Personne!

- Retirez votre badge et donnez-les à Tenly
- Elle va les distribuer et vous devez trouver le propriétaire du badge que vous avez dans la main
- Après 5 minutes, vous allez prendre vos places et vous devez faire une introduction de votre nouveau / nouvelle ami(e)
- Essayez de découvrir un fait intéressant ou amusant sur votre partenaire

# Merci



Open**LMIS**