



Open**LMIS**

Méthodologie de conception participative

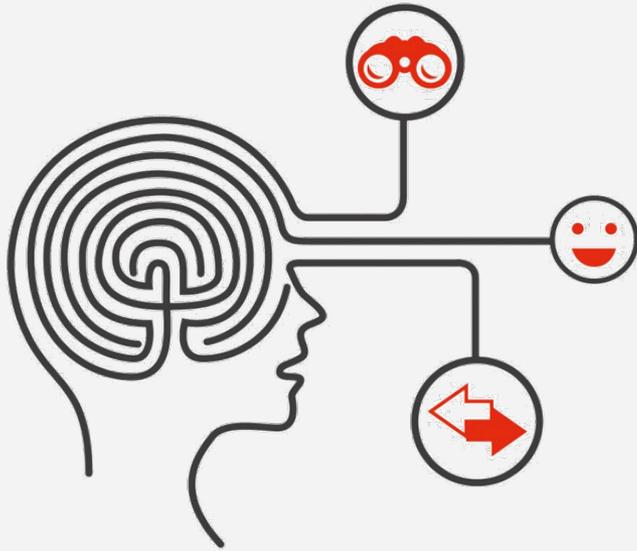


**Olivier
Defawe**



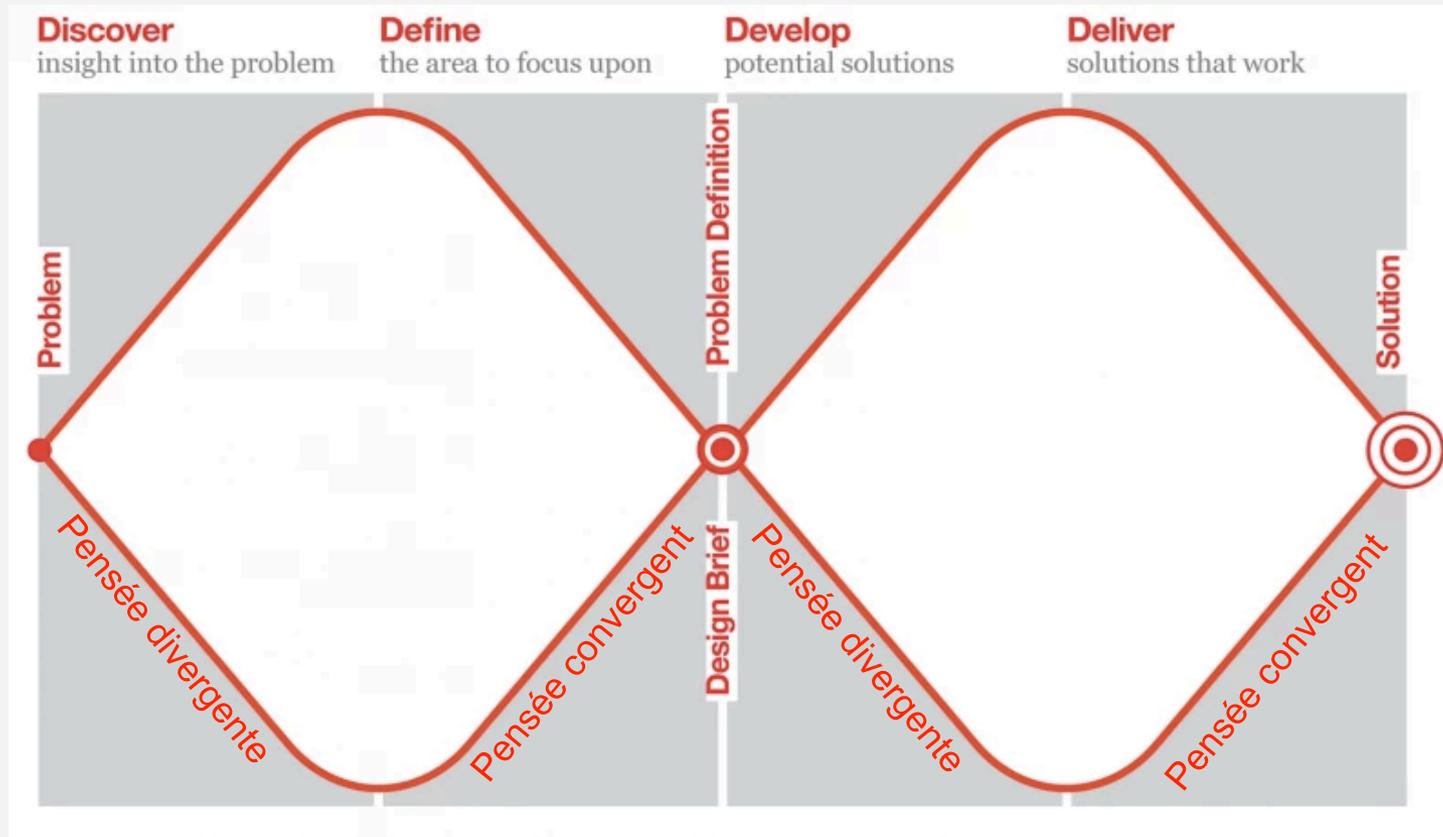
Qu'entendons-nous par conception participative ?

Méthodologie qui vise à stimuler les esprits pour identifier et créer une ou des solutions à un problème



- Grâce à des activités créatives comme le jeu de rôle, collecte d'empathie, prototypage, etc.
- Résultats: information, images, diagrammes, ... qui aideront à façonner la conception de la fonctionnalité de réapprovisionnement d'OpenLMIS

La conception participative est une procédure



Activités de conception participative

- Objectif: Collecter recommandations pour façonner la conception de la fonctionnalité de réapprovisionnement d'OpenLMIS
- Grâce à des **activités de conception participative** (chacune d'elles sera définie d'avantage avant de commencer l'activité)
 - « **Personas** » – pour identifier et définir les utilisateurs clés de la fonctionnalité de réapprovisionnement d'OpenLMIS pour pouvoir comprendre leurs besoins
 - **Cartographie des procédures** – Afin de définir les tâches de la procédure de réapprovisionnement, leurs ordres logiques, et les « personas » engagées dans ces tâches
 - **Carte d'empathie/jeux de rôle/Scénario-maquette** – Pour mieux comprendre l'expérience des utilisateurs dans une situation spécifique (émotion, action, réflexion)
 - **Prototypage** - Analyse des tâches, prototypage guidé, test par les utilisateurs

Vos images, diagrammes, info auront un impact direct

- **Influence la conception des caractéristiques de la fonctionnalité de réapprovisionnement d'OpenLMIS en**
 - Esquissant les situations idéales de l'utilisation de l'application
 - Décrivant les décisions clés de réapprovisionnement
 - Identifiant les exceptions ou les cas marginaux
- **Guide les priorités du développement de l'application**
 - Quelles sont les caractéristiques nécessaires ?
 - Y-a-il des caractéristiques inutiles ?
- **Pour créer la documentation nécessaire au développement**
 - Vocabulaire à utilisé
 - Règle de validation
 - Prototype de l'application

Merci



Open**LMIS**

Conclusion de l'exposé sur la
conception participative